МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский политехнический университет»

Факультет Информационных технологий

Кафедра «Информационная безопасность»

Стратегия тестирование по проекту “NeAgario”

Москва 2021

**Оглавление**

[1 Краткое изложение проекта 3](#_Toc73740834)

[2 Структура тест-плана 3](#_Toc73740835)

[3 Сроки тестирования 3](#_Toc73740836)

[4 Технические требования 3](#_Toc73740837)

[5 Структура тестируемого проекта 3](#_Toc73740838)

[6 Результаты тестирования 4](#_Toc73740839)

[Приложение 5](#_Toc73740840)

# Краткое изложение проекта

Проект “Neagario” подразумевает под собой игру, которая будет представлять из себя некое подобие Agario

Игра будет состоять из клиента, сервера, и самой игры

Клиент отвечает за авторизацию, регистрацию, и выбор никнейма.

Сервер отвечают за подключение к БД, проверку данных, и т.д.

После ввода никнейма нас подключает к игре.

# Структура тест-плана

Мы проверим с помощью Unit-тестов на QT некоторые функции сервера, так же составим тест-кейсы и чек-листы.

# Сроки тестирования

На создание тестов уйдут примерно сутки, все тесты из п.2 будут готовы примерно к 05.06.2021

# Технические требования

Для составления Unit-тестов и всего остального, нам понадобится ПК, на котором у нас будет установлен QT, а также там будет сам проект сервера.  
Для составления тест-кейсов и чек-листов, нам помимо проекта сервера, так же понадобится и проект клиента.

# Структура тестируемого проекта

Unit-тесты планируется написать на такие функции как:

1. Добавление нового клиента в ДБ
2. Проверка на существующий логин
3. Проверка логина\пароля для авторизации
4. Подключение самой базы данных

Чек-листы на экран настройки, экран авторизации, а также экран регистрации.

Тест-кейсы на все экраны.

# Результаты тестирования

Чек-листы и тест-кейсы находятся на платформе qase.io

Unit тесты находятся в Qt как отдельные проекты.

# Приложение





